

Installatieboekje

Fase 1



Introductie

Binnenkort zal je geïnstalleerd worden als Zeeverkener bij de Willem de Zwijgergroep 3. Om geïnstalleerd te kunnen worden moet je een aantal dingen weten en kunnen. Deze dingen staan beschreven en uitgelegd in dit boekje. Succes met oefenen!

Structuur Willem de Zwijgergroep 3

Speltakken

Onze scoutinggroep bestaat uit meer dan alleen de zeeverkeners. Misschien heb je zelf wel bij de welpen gezeten. Dat is de speltak voor kinderen tussen de 7 en 11 jaar. Als je 11 bent wordt je overgegooid naar de verkeners. Daar zit je tot je 16 jaar bent. Vervolgens ga je over naar de Wilde Vaart, daar blijf je dan tot je 18 bent, dan mag je naar de Loodsen. Na de Loodsen kan je leiding worden of lid worden van de Koopmanstam.



Zeeverkeners

De verkeners zijn verdeeld per vlet. De bemanning van een vlet wordt een bak genoemd. Als bak zit je in principe altijd bij elkaar. Een bak heeft een bootsman en een kwartier. De bootsman heeft de leiding over de vlet en is daar ook verantwoordelijk voor. Verder leert de boots zijn bemanning zoveel mogelijk en overlegt met de leiding als dat nodig is. De kwartier helpt de bootsman waar nodig, en als de bootsman er niet is dan heeft de kwartier de leiding aan boord. De overige bemanningsleden moeten goed luisteren naar de boots en kwartier om te zorgen dat alles goed gaat aan boord.

Waarom moet je je handen en voeten binnen boord houden?

Soms kan een boot weleens tegen een kade of een andere boot aanvaren. Hier wil je natuurlijk geen handen of voeten tussen hebben.

Waarom moet je altijd afhouden met je voeten?

Je voeten zijn beschermd door een schoen terwijl je handen dat niet zijn. Daarom is het belangrijk om met je voeten af te houden om zo geen verwondingen te krijgen.

Waarom groet en help je elkaar bij moeilijkheden?

De meeste taken zijn makkelijker met zijn tweeën dan alleen. Daarom is het belangrijk om vriendelijk te zijn en elkaar te helpen waar nodig.

Waarom mag je geen afval overboord gooien?

Vogels en vissen eten vaak afval dat in het water drijft en worden daar dan ernstig ziek van en kunnen er zelfs van sterven. Daarom is het altijd belangrijk om je afval in een afvalbak te gooien.

Regels rondom veiligheid

Op het water kan er een hoop gebeuren, daarom is het belangrijk om eens over de volgende vragen na te denken en ze goed te onthouden.

Waarom moet je minimaal je zwemdiploma A hebben?

Mocht je dan een keer over boord vallen dan kun je in ieder geval boven water blijven.

Waarom mag je alleen onder toezicht zwemmen?

Soms is het niet veilig om te zwemmen, bijvoorbeeld als er een hoop stroming staat. Daarom is het altijd belangrijk om het eerst te vragen zodat er toezicht op is.

Waarom mag je niet duiken in onbekend water?

In onbekend water weet je niet wat zich onder de oppervlakte verschuilt. Daarom is het altijd belangrijk om rustig te water te gaan.

Waarom mag je alleen uitvaren met toestemming van de leiding?

De leiding moet altijd weten waar iedereen is, mocht er iets gebeuren dan is het belangrijk dat ze meteen naar jullie toe kunnen en niet eerst moeten zoeken.

Waarom en wanneer moet je een reddingsvest dragen?

Een reddingsvest draag je als er een grote kans is om in het water te vallen of als het moeilijk is om je uit het water te halen als je erin valt. Daarom is het altijd belangrijk om je reddingsvest aan te doen als dat gezegd wordt. Later zal je leren om zulke gevaren zelf te herkennen.

Normen en waarden

Waarden

Binnen scouting vinden we een aantal dingen erg belangrijk, dat zijn onze waarden. Die zijn best uitgebreid, maar komen neer op dat iedereen mee mag doen, dat we elkaar helpen waar nodig is, dat we voor elkaar klaar staan en iedereen met respect behandelen.

Wet

Om ons te herinneren aan de waarden die wij hebben, hebben wij een wet. De wet wordt aan het begin van elke opkomst opgenoemd door een boots. De wet bestaat uit 10 korte zinnen. Elke zin omschrijft een doel die elke verkenners zou moeten proberen te vervullen.

Een padvinder is eerlijk.

Een padvinder is trouw.

Een padvinder is hulpvaardig.

Een padvinder is een broeder voor alle andere padvinders.

Een padvinder is voorkomend en sportief.

Een padvinder heeft zorg voor de natuur.

Een padvinder weet te gehoorzamen.

Een padvinder zet door.

Een padvinder is spaarzaam.

Een padvinder heeft eerbied voor zichzelf en voor anderen.

Beloofte

Tijdens je installatie geef je aan dat je weet waar scouting voor staat en dat je belooft om je best te doen om dat ook in de praktijk te brengen. De belofte zeg je tijdens je installatie uit je hoofd op.

*Ik beloof mijn best te doen
een goede zeeverkenners te zijn,
iedereen te helpen waar ik kan
en me te houden aan de scoutingwet.
Jullie kunnen op me rekenen!*

Onderdelen schip en tuig

Voor je installatie moet je de volgende onderdelen kennen. De nummers van de onderdelen komen overeen met de nummers in de tekening hieronder. Niet alle nummers zijn zichtbaar in het plaatje, voor die onderdelen moet je je boots, kwartier, of leiding vragen.

- | | | |
|----------------|--------------|--------------------|
| 1. Grootzeil | 7. Gaffel | 13. Achterlijn |
| 2. Fok | 8. Dol | 14. Voordek |
| 3. Grootschoot | 9. Zwaard | 15. Achterdek |
| 4. Fokkeschoot | 10. Roer | 16. Kikker |
| 5. Mast | 11. Doft | 17. Stootwilletjes |
| 6. Giek | 12. Voorlijn | |



Knopen

Aan boord van de vletten gebruiken we verschillende knopen. Elke knoop heeft bepaalde kenmerken; laat makkelijk los of zit juist erg vast, een lijn kan korter gemaakt worden, lijnen van verschillende diktes kunnen aan elkaar geknoopt worden, je kunt de lijn vast om een boom of paal leggen of juist in een losse lus. Voor je installatie moet je de platte knoop en de achtknoop kunnen leggen en vertellen waarvoor je ze gebruikt.

Platte knoop

Met de platte knoop maak je twee lijnen aan elkaar vast die even dik zijn. Als de knoop erg vast zit, kun je hem openduwen door de einden naar elkaar toe te duwen. De platte knoop is bijvoorbeeld erg geschikt om je das vast te knopen.



Achtknoop

De achtknoop zorgt voor een verdikking in het uiteinde van een lijn, zodat het niet door een blok of katrol glipt. Deze knoop wordt bijvoorbeeld aan het uiteinde van de fokkeschoot gebruikt.

